

Лекция 3

Обратная матрица;

Ранг матрицы;

Основные понятия о системах линейных уравнений.

§1 Обратная матрица.

Определение 1: Матрица A^{-1} называется *обратной по отношению к квадратной матрице A* , если при умножении этой матрицы на данную как справа, так и слева получается единичная матрица:

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E.$$

Из определения следует, что только квадратная матрица имеет обратную; в этом случае и обратная матрица является квадратной того же порядка.

Однако не каждая квадратная матрица имеет обратную. Для существования матрицы A^{-1} необходимым и достаточным условием является требование $|A| \neq 0$.

Определение 2: Если определитель матрицы отличен от нуля ($|A| \neq 0$), то такая квадратная матрица называется *невырожденной*, или *неособенной*; в противном случае (при $|A|=0$) — *вырожденной*, или *особенной*.

Теорема (необходимое и достаточное условие, существования обратной матрицы). Обратная матрица A^{-1} существует (и единственна) тогда и только тогда, когда исходная матрица невырожденная.

Ищем A^{-1} – обратную матрицу для A (если она существует) по формуле:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{\Delta} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} \end{pmatrix}$$

Для невырожденных матриц выполняются следующие свойства:

1. $|A^{-1}| = \frac{1}{|A|}$;
2. $(A^{-1})^{-1} = A$;
3. $(A^m)^{-1} = (A^{-1})^m$;

$$4. (A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1};$$

$$5. (\alpha A)^{-1} = \alpha^{-1} A^{-1}; \alpha \neq 0.$$

§2 Ранг матрицы.

Определение 1: В матрице A размера $m \times n$ вычеркиванием каких-либо строк и столбцов можно вычленить квадратные подматрицы k -го порядка, где $k \leq \min(m; n)$. Определители таких подматриц называются *минорами k -го порядка матрицы A* .

Определение 2: *Рангом матрицы A называется наивысший порядок отличных от нуля миноров этой матрицы.* Ранг матрицы A обозначается $\text{rang}A$, или $r(A)$.

Из определения следует:

- 1) ранг матрицы $A_{m \times n}$ не превосходит меньшего из её размеров, т.е. $r(A) \leq \min(m; n)$;
- 2) $r(A) = 0$ тогда и только тогда, когда все элементы матрицы равны нулю, т.е. $A = 0$;
- 3) для квадратной матрицы n -го порядка $r(A) = n$ тогда и только тогда, когда матрица A — невырожденная.

Назовем *элементарными преобразованиями* матрицы следующие:

- 1) Умножение всех элементов строки (столбца) матрицы на число, не равное нулю.
- 2) Изменение порядка строк (столбцов) матрицы.
- 3) Прибавление к каждому элементу одной строки (столбца) соответствующих элементов другой строки (столбца), умноженных на любое число.

Замечание: отбрасывание нулевой строки (столбца) и транспонирование матрицы к элементарным преобразованиям матрицы не относится.

Теорема. Ранг матрицы не изменяется при элементарных преобразованиях матрицы, а также при её транспонировании и отбрасывании нулевой строки или столбца.

Определение 3: Две матрицы называются эквивалентными, если одна получается из другой с помощью конечного числа элементарных преобразований. Эквивалентные матрицы имеют одинаковые ранги.

С помощью элементарных преобразований можно привести матрицу к «ступенчатому виду», когда вычисление её ранга не представляет труда.

Определение 4: Матрица A называется *ступенчатой*, если она имеет вид:

$$A_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1r} & \dots & a_{1k} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2r} & \dots & a_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{rr} & \dots & a_{rk} \end{pmatrix} \text{ или } a_{ii} \neq 0; \quad i = \overline{1, r}; \quad r \leq k.$$

Замечание. Условие $r \leq k$ всегда может быть достигнуто транспонированием матрицы.

Очевидно, что ранг ступенчатой матрицы равен r , так как имеется минор r -го порядка, не равный нулю:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1r} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2r} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{rr} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}\dots a_{rr} \neq 0$$

Найти ранг матрицы:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & -2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & -2 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & -4 & 2 & -6 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 0 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & -2 & 4 & 5 \\ 2 & 2 & -4 & 2 & -6 \end{pmatrix} \begin{matrix} \times (-2) \times (-3) \\ \downarrow \quad \downarrow \\ \downarrow \end{matrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 4 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & 4 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} \begin{matrix} \times (-1) \\ \downarrow \\ \downarrow \end{matrix} \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 4 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 4 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} \Rightarrow r(A) = 3$$

Определение 5: Строка e_m называется *линейной комбинацией* строк e_1, e_2, \dots, e_{m-1} , матрицы, если она равна сумме произведений этих строк на произвольные действительные числа.

$$e_m = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_{m-1} e_{m-1}, \text{ где } \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{m-1} - \text{любые числа.}$$

Определение 6: Строки матрицы e_1, e_2, \dots, e_m называются *линейно зависимыми*, если существуют такие числа $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$, не равные одновременно нулю, что линейная комбинация строк матрицы равна нулевой строке:

$$\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_m e_m = 0.$$

Линейная зависимость строк матрицы означает, что хотя бы одна строка матрицы является линейной комбинацией остальных.

Теорема о ранге матрицы *Ранг матрицы равен максимальному числу её линейно независимых строк или столбцов, через которые линейно выражаются все остальные её строки (столбцы).*

Элементарные преобразования исходной системы приводят к эквивалентной системе. К *элементарным преобразованиям системы* относятся:

- 1 вычеркивание уравнения $0x_1+0x_2+\dots+0x_n=0$ – нулевой строки;
- 2 перестановка уравнений или слагаемых $a_{ij}x_j$ в уравнениях;
- 3 прибавление к обеим частям одного уравнения соответственно обеих частей другого уравнения этой системы, умноженного на любое действительное число;
- 4 удаление уравнений, являющихся линейными комбинациями других уравнений системы.

Последнее свойство вытекает из третьего свойства: если какое-либо уравнение представляет собой линейную комбинацию других уравнений, то из него можно сформировать нулевую строку.

